

M•LOCKS

E-Pass
EP1750
alle versies

**Gebruikers-
handleiding**
V01 NE



M•LOCKS BV

Vlijtstraat 40 • 7005 BN Doetinchem • www.m-locks.com

M•LOCKS

INHOUD GEBRUIKERSHANDLEIDING

- 1 Belangrijke aanwijzingen
- 2 Gebruikte symbolen en signalen
- 3 Openen
- 4 Openen met openingsvertraging
- 5 Sluiten
- 6 Wijzigen code (deur open!)
- Manager instructies**
- 7 Toevoegen codes / gebruikers
- 8 Verwijderen gebruikerscode
- 9 Instellen openingsvertraging en openingsvenster
- 10 Wijzigen openingsvertraging en openingsvenster
- 11 Gebruikersconfiguratie
- 12 Batterij vervangen
- 13 Hoe los ik een storing op

1 BELANGRIJKE AANWIJZINGEN

- Leest u voor ingebruikname van het slot de gebruiksaanwijzing zorgvuldig door.
- De gebruiksaanwijzing heeft uitsluitend betrekking op het slot en niet op een eventuele bediening van de kast.
- Programmeer het slot **altijd en uitsluitend** met een **geopende deur**.
- Test na codewijziging de code meerdere keren met de deur open.
- **Alleen na meerdere positieve functietests (openen / sluiten) mag de deur gesloten worden.**
- Elke toetsingave wordt met een akoestisch en lichtsignaal bevestigd. Deze signalen worden in de volgende beschrijving niet genoemd.
- Akoestische signalen gaan altijd vergezeld van gelijke optische signalen.
- Voor elke toetsingave heeft u max. 10 seconden. Als u binnen deze 10 seconden niets intoetst, wordt de ingave automatisch afgebroken. U moet alles opnieuw invoeren.
- Na invoer van een geldige code klinkt een dubbel akoestisch signaal. Een ongeldige invoer wordt gevolgd door een lang signaal.
- Bij foutieve code-invoer bij de eerste poging; wacht dan 20 seconden voordat u de code weer invoert.
- Bij invoer van vier opeenvolgende foutieve codes worden het toetsenbord en het slot geblokkeerd voor vijf minuten. Gedurende deze periode knippert het licht elke 10 seconden en bij het intoetsen klinkt een lang signaal.
Wordt na afloop van de blokkeerperiode weer tweemaal een foute code ingegeven, dan begint opnieuw een wachttijd van vijf minuten. Na intoetsen van een juiste code wordt de blokkering opgeheven.
- Het slot werkt met 6-cijferige codes.
- Het slot is bij aflevering met de standaard managercode 1-2-3-4-5-6 ingesteld. Wijzig deze code direct in uw eigen gekozen managercode. Gebruik voor uw managercode geen persoonlijke of andere gemakkelijk te herleiden gegevens.
- De eigenaar van de managercode kan tot 9 codes (gebruikers) toevoegen. Deze code moet door de gebruiker direct gewijzigd worden in een door hemzelf gekozen code. Als gebruikerscode mogen geen persoonlijke of andere gemakkelijk te herleiden gegevens gebruikt worden.
- De Managercode kan alleen door de Manager zelf gewijzigd worden. De gebruikerscodes kunnen alleen door de gebruikers zelf gewijzigd worden.
- De gebruikerscodes kunnen door de Manager verwijderd worden, maar niet gewijzigd. De gebruiker kan zijn eigen code wijzigen maar niet verwijderen. De Managercode kan alleen door de Manager zelf beheerd worden.
- Bewaar de code altijd zorgvuldig en bescherm deze tegen misbruik door niet geautoriseerde personen.
- Zorg dat de code afgeschermd wordt bij intoetsen. Laat niemand meekijken.
- Afhankelijk van het toegepaste slot/ het toetsenbord en de wijze waarop het slot is ingebouwd zijn er verschillende manieren om een kast te openen en te sluiten. Voor meer informatie over hetgeen bij u van toepassing is, neemt u contact op met uw kluisfabrikant.

! **Let op! Vergeet de code niet, het slot kan dan nooit meer geopend worden!**

! Let op!

- Het slot is ontwikkeld voor gebruik in temperatuurbereik van +10°C tot +50°C en een luchtvochtigheid van 30% tot 80%, niet condenserend.
- Schoonmaken alleen met een vochtige doek (geen agressieve schoonmaakmiddelen gebruiken).
- Het slot mag alleen door deskundig personeel ingebouwd worden.
- Het slot mag niet gesmeerd worden.
- Open nooit het slothuis. Als demontage van het beslag noodzakelijk is, dit uitsluitend volgens de technische instructies uitvoeren. Indien dit niet gebeurt, bestaat het risico dat het slot niet meer functioneert en verliest u aanspraak op garantie.

2 GEBRUIKTE SYMBOLEN EN SIGNALLEN

dubbel akoestisch signaal,
juiste ingave



licht (LED) knippert



getal op toetsenbord



lang akoestisch signaal,
onjuiste ingave



licht (LED) brandt



druk en ingedrukt houden

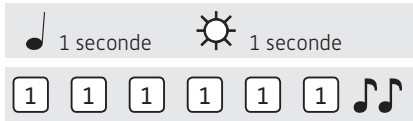
3 OPENEN

Code invoeren (managercode af fabriek = 1-2-3-4-5-6), bij juiste ingave klinkt een dubbel akoestisch signaal, draai de greep naar links tot de aanslag. Het slot is nu open en u kunt de deur openen. Wanneer er niet binnen 4 seconden geopend wordt, zal het slot automatisch sluiten.

4 OPENEN MET OPENINGSVERTRAGING**Bijvoorbeeld!**

Code invoeren (bijv. 1-1-1-1-1-1). Bij juiste ingave van de code klinkt een dubbel akoestisch signaal, de openingsvertraging start. Tijdens de openingsvertraging knippert de LED ca. elke 10 seconden. Na afloop van de openingsvertraging klinkt een dubbel akoestisch signaal. Het openingsvenster start.

Bijvoorbeeld:



Tijdens het openingsvenster knippert en piept de LED (licht) 1 x per seconde. Om het slot te openen moet tijdens het openingsvenster een geldige code ingevoerd worden. Bij ingave van een geldige code klinkt een dubbel akoestisch signaal. Draai de greep naar rechts tot de aanslag. Het slot is nu open en u kunt de deur openen. Wanneer het slot niet binnen 4 seconden geopend wordt, zal het slot automatisch sluiten.

Wanneer tijdens het openingsvenster geen geldige code wordt ingevoerd, wordt het slot weer gesloten met openingsvertraging.

Het drukken van een willekeurige toets breekt de openingsvertraging af.

5 SLUITEN

Sluit de deur en draai de greep naar rechts tot de aanslag. Het slot is nu gesloten.

Test of het slot en de deur goed gesloten zijn.

6 WIJZIGEN CODE (DEUR OPEN!)



Toets '0' ingedrukt houden tot dubbel signaal klinkt. Het lampje brandt tijdens de volgende acties:



- Oude code invoeren

Bijvoorbeeld:



- Kies uw eigen nieuwe code. Nieuwe code invoeren



- Nogmaals nieuwe code invoeren

Wanneer een verkeerde code wordt ingevoerd, klinkt een lang akoestisch signaal, de oude code blijft behouden.

MANAGER INSTRUCTIES

7 TOEVOEGEN CODES / GEBRUIKERS

Met de managercode kunt u tot maximaal 9 gebruikers met een eigen code toevoegen.



Toets '1' ingedrukt houden tot dubbel signaal klinkt. Het lampje brandt tijdens de volgende acties:



- Eigen managercode invoeren 🎵



- Voer gebruiker ID 1-9 in

Bijvoorbeeld:



- Nieuwe gebruikerscode invoeren 🎵



- Nieuwe gebruikerscode nogmaals invoeren 🎵

Wanneer een verkeerde code wordt ingevoerd, klinkt een lang akoestisch signaal, de oude code blijft behouden.

Komt de nieuwe code met tenminste 5 cijfers overeen met een reeds bestaande code, wordt deze code gewijgerd. Er moet een andere code gekozen worden en de handelingen moeten opnieuw uitgevoerd worden.

8 VERWIJDEREN GEBRUIKERSCODE



Toets '3' ingedrukt houden tot dubbel signaal klinkt. Het lampje brandt tijdens de volgende acties:



- Eigen managercode invoeren 🎵

Bijvoorbeeld:



- Voer gebruiker ID in van de gebruiker die u wilt verwijderen.
De gebruiker is verwijderd.

9 INSTELLEN OPENINGSVERTRAGING EN OPENINGSVENSTER

Openingsvertraging: Tijd tussen ingave code en tweede ingave code in minuten.

Openingsvenster: Tijdvak dat de code een tweede keer ingegeven moet worden en het slot geopend kan worden in minuten.



Toets '9' ingedrukt houden tot dubbel signaal klinkt. Het lampje brandt tijdens de volgende acties:



- Managercode invoeren



- Openingsvertraging ingeven en openingsvenster.
In dit voorbeeld: 2602 voor **26 minuten vertraging** en **2 minuten openingsvenster**



- Nogmaals openingsvertraging ingeven en openingsvenster

10 WIJZIGEN OPENINGSVERTRAGING EN OPENINGSVENSTER

Openingsvertraging kan alleen gewijzigd of verwijderd worden tijdens openingsvenster.



Toets geldige code in. Openingsvertraging start, het lampje knippert. Na afloop van de openingsvertraging start het openingsvenster. De LED (licht) knippert 1x per seconde en piept.



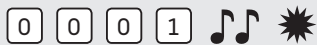
Toets '9' ingedrukt houden tot dubbel signaal klinkt. Het lampje brandt tijdens de volgende acties:



- Managercode invoeren



- Verwijder vertraging en openingsvenstertijd door **00 voor openingsvertraging** en **01 voor openingsvenstertijd** in te geven.



- Nogmaals openingsvertraging ingeven en openingsvenstertijd 🎵.

11 GEBRUIKERSCONFIGURATIE



Toets '7' ingedrukt houden tot dubbel signaal klinkt. Het lampje brandt tijdens de volgende acties:

Bijvoorbeeld:



- Managercode invoeren 🎵



- Toets 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

Dubbel signaal 🎵 = gebruikerscode is in gebruik
Lang signaal 🎵 = gebruikerscode is niet in gebruik

12 BATTERIJ VERVANGEN



Als het slot bij openen een serie van geluidssignalen laat horen, is de batterij bijna leeg en moet direct vervangen worden. Gebruik hiervoor **alleen nieuwe 9V ALKALINE Duracell, Duracell Industrial of Energizer Alkaline batterij**. Indien aanwezig, verwijder de schroef. Schuif het deksel van de behuizing zoals op de afbeelding. Trek de batterij voorzichtig uit de behuizing, zorg dat de bedrading van de stekker niet beschadigd wordt. Verwijder de batterij en plaats een nieuwe. Breng het kapje en de evt. schroef weer aan.

13 HOE LOS IK EEN STORING OP

Het slot reageert niet.

a. Plaats een nieuwe batterij

In geval van een storing **altijd** eerst een nieuwe 9V ALKALINE Duracell, Duracell Industrial of Energizer Alkaline batterij plaatsen.

b. Check het toetsenbord

Als het slot dan niet reageert, check dan als volgt of uw toetsenbord werkt.

Houd toets '5' ingedrukt tot een dubbel signaal klinkt. Het lampje brandt tijdens de volgende acties.



Druk achtereenvolgens alle toetsen één voor één in. Als de toets OK is klinkt een dubbel signaal 🎵🎵.

Als de toets niet OK is, klinkt een lang signaal 🎵, de test wordt afgebroken.

Als één of meerdere toetsen niet goed functioneren, neem dan contact op met uw leverancier.

c. Ik ben de code vergeten

Uit veiligheidsrestricties heeft M-LOCKS géén code waarmee uw slot toch geopend kan worden.

Neem contact op met uw leverancier.

M•LOCKS



M•LOCKS BV

Vlijtstraat 40 • 7005 BN Doetinchem • www.m-locks.com